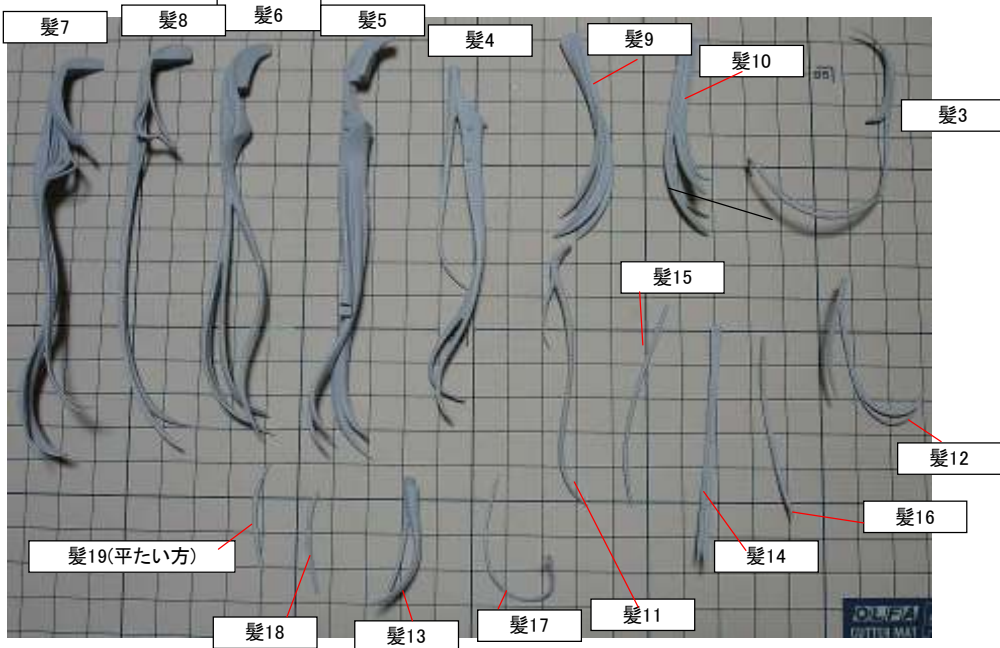
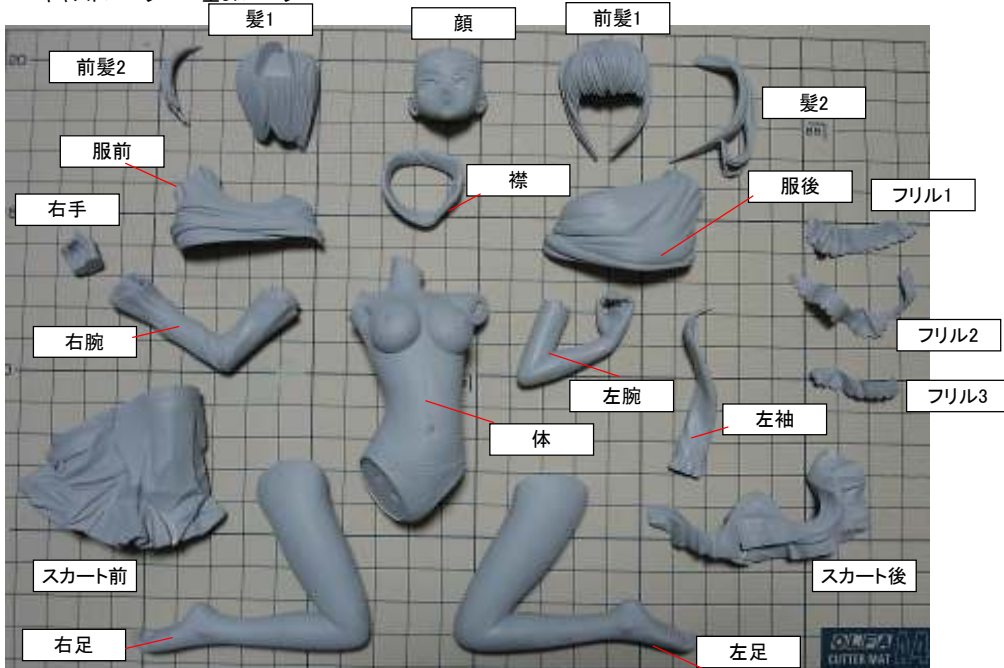


●パーツ一覧
キャストパーツ-----全37パーツ



●製作上のご注意

本キットは「体」+「服(前・後)」+「襟」+「左腕」の組み立て順に注意が必要です。
6項に組み立て順を参考までに記載しますが、各位事前にパーツ合わせ等を行い、組み立て順をイメージして製作お願い致します。
なお、画像は試作品、塗装前状態ですが、組み立て説明用という事で、ご了承下さい。

- 1、「髪」パーツは抜きの関係で、渡りをつけていますので、切り離し&掘り込みが必要です。破損しない様、丁寧に作業して下さい。
- 2、「髪4」「髪13」「髪14」パーツは「髪5」パーツの一部です。先に接着し、合わせ目処理を行ってください。「髪14」の接着面付近(裏)は塗装時エアが届きにくいので先に塗装しておくのも良いかと。



- 3、「髪15」パーツは「髪6」パーツの一部です。先に接着し、合わせ目処理を行ってください。



- 4、「髪2」パーツの「襟」にかかる部分はそのままでは隙間が大きく、強引合わせも無理っぽいですが、若干髪の厚みを増やし、「襟」との隙間が無くなる程度に調整して下さい。



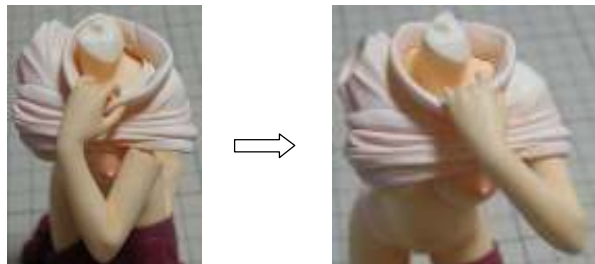
「襟」との干渉部分の髪の厚みを若干増やします。

- 6、「体」パーツのパンツ縁、「フリル」パーツは抜きの関係で、モールドが繋がっている場合があります。眼の細いヤスリ、またはエッチングソー等で、再現して下さい。面倒ですが、見え方が違います。



6、「体」に「足」を接着し、以降膝立ちできるようにしておく必要があります。
また、スカートも髪が干渉しますので、先に組立てておきます。

7、「体」+「服(前・後)」+「襟」+「左腕」の組み立て順です。(一例です)
*作例では左腕接着面の処理は断念する前提で「服(前・後)」を先に合わせてます。
7-1、「服」を「体」に被せます。(干渉がきつい所が1箇所ありますが、見えないところなので)
7-2、「襟」を「左腕」に持たせ、「襟」を首(「体」)に通します。
7-3、パーツを寄せつつ、知恵の輪的に、「左腕」を「体」パーツに通し接着します。



8、「顔」パーツと「髪1」を先に合わせ接着し、「前髪1」を接着します。⇒以降「頭」と呼びます。

9、「頭」を「体」に接着します。この時、「髪2」と「襟」の干渉が合うようにします。
場合によってはドライヤー等でパーツを暖め、曲がり具合調整が必要です。

10、「頭」「体」「髪2」接着後、「左袖」「髪3」を接着します。「左腕」と「髪3」の沿いが良くない場合、ここもドライヤー等でパーツを暖め、曲がり具合を調整してください。
なお「髪3」と「髪18」は先に接着し、合わせ目処理を行っています。



11、「髪17」パーツは先に「襟」側を差込み、「髪2」の中を通します。「服」との沿いが合わない時は、ドライヤーで暖め、調整して下さい。

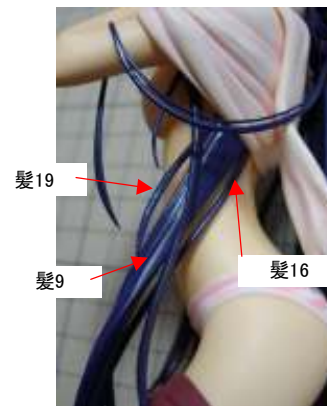
12、「髪5」「髪6」を接着します。本パーツも原型時からの歪みがありますので、お尻に接触する程度に、頭の接着面で調整して下さい。(暖め、曲げ調整がBEST)



ドライヤーで暖め、この辺りを曲げて下さい。

13、「髪7」「髪8」を接着します。この時、「髪8」と「襟」の干渉が合うようにします。
合いが悪い時には、ここでもドライヤーで暖め調整します。

14、「髪9」「髪16」「髪19」は合わせダボが明確ではありません。下図を参考に合わせて下さい。



15、「髪12」は「右腕」に沿わずように合わせて、「髪6」に接着します。
ここでも合い、曲がり調整が必要です。ドライヤーで暖め、調整して下さい。



16、ここまでくれば後は問題無いと思います。髪の影響で持てる場所が限られてきます…。最後まで気を抜かず組み立てて下さい。

17、カラーチャートですが、色的にはそんなに難しく無いのであえて解説するまでもないかな？と。
ムックやゲーム画面を参考に、各自イメージで塗装して下さい。

作例はゲーム「桃華月憚」付録イラストを参考にしています。

それでは皆様、良いモデリングライフを！ (土梨 瑠良)